**====문서 파일제목 규칙====**

**<파일명: 카테고리명 >**

[시스템] [컨텐츠] [QA] [PM] [PD]

**<파일명 : 규칙>**

\* [카테고리]문서제목\_180411\_이름버전.확장자

\* 띄어쓰기는 \_ 표시로 대체한다.

\* 처음 버전표시는 v0.1로 시작한다.

- 프로토타입때는 버전 v1.0 부터 카운트

- CBT 때는 버전 v2.0 부터 카운트

- OBT 때는 버전 v3.0 부터 카운트

**<파일명 예시 >**

[컨텐츠]1챕터\_트릭기획\_180411\_차정현v0.1.docx

[컨텐츠]모든챕터\_필요리소스\_180411\_차정현v0.2.xlsx

[시스템]시스템기획서\_180411\_우정윤v0.1.docx

**====리소스 및 유니티 파일 제목 규칙====**

**<공통규칙>**

\* 처음 버전표시는 v0.1로 시작한다.

- 프로토타입때는 버전 v1.0부터 카운트

- CBT 때는 버전 v2.0부터 카운트

- OBT 때는 버전 v3.0부터 카운트

**<2D 이미지>**

리소스ID\_영어제목\_img\_버전명.확장자

ex) 201\_BloodTexture\_img\_v0.1.png

**<3D 파일>**

리소스ID\_영어제목\_3D\_버전명.확장자

ex) 301\_Closet\_3D\_v0.1

**<유니티 파일>**

kidnap\_챕터\_버전명.확장자

ex) kidnap\_Chapter1\_v0.1.unity